

Het tennisspel gezien door de ogen van 'SARAH'

Hoe het tennisspelletje benaderen ?

Het doel van het spelletje is de speler aan de overkant van het net een situatie te presenteren dat voldoende moeilijk is om een fout uit te lokken.

Deze uitdaging/situatie is in zijn elementairste vorm te herleiden naar de volgende stelling:

“Laat dat kleine gele ronde viltige bal doen wat jij nodig acht om het punt te winnen!”

Jij kan op 5 manieren de tennisbal manipuleren, maw de 5 **balkarakteristieken** zijn:

1. Snelheid of vaart van de bal

Er is altijd **snelheid of vaart** nodig om de variëren van >0 tot ongeveer 200km/h bij stevige forehand vanaf de baseline.



bal te doen bewegen, deze kan dus een service en 50km/h bij een

2. Aard of type spin van de bal

Er is steeds een hoeveelheid spin, dit is een de snaren bij het raken. Afhankelijk van de wij van drie types spin:

- **Topspin** of voorwaartste rotatie
- **Backspin** of achterwaartste rotatie
- **Slice** of zijwaartste rotatie (vooral bij de service gebruikt)



natuurlijk effect door wrijving van richting van deze wrijving spreken

3. Richting van de bal

We spreken van **cross** (kruisen) en **longline** in de breedte van de baan. We kunnen de bal betekenen dat de bal in het middengedeelte van



(recht door) om de bal te plaatsen ook door het midden slaan, dit de baan terecht komt.

4. Amplitude of grootte van de spin

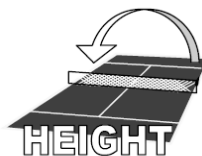
Door met meer of minder rotatie te spelen kan van de bal de **balafstand** manipuleren. De balafstand is dus een combinatie van



men bij eenzelfde vaart en hoogte verschillende karakteristieken.

5. Hoogte van de balbaan

Bij eenzelfde snelheid of vaart van de bal (**hoogte**) over het net spelen ook de recreanten de meest aangewezen manier!



kan men door hoger of lager **balafstand** regelen. Dit is voor

[Voor commentaar of vragen klik hier](#)